

¿Juguetes o modelismo?



- ▶ En un principio todo lo que hay en la vida real, para los niños se reduce a su mundo en forma de juguetes. Los más antiguos son muñecos (incluso articulados) que se han encontrado en excavaciones arqueológicas.
- ▶ Lógicamente también de animales, utensilios y artilugios.
- ▶ Tendremos que convenir que al inventarse los trenes en el siglo XIX también habría tarde o temprano reproducciones en forma de juguetes.
- ▶ El cambio de juguete a modelismo no es un cambio automático con la entrada en vigor de algún tipo de normativa, por el contrario se va perfilando a lo largo del siglo XX con la adecuación de los diferentes juguetes a una serie de condicionantes escritos en las normas.
- ▶ En los albores del siglo XX los juguetes tendían a ser utilizados por los niños en grupos de juego combinando juguetes de lo más variado, casas de muñecas con trenes, barcos, animales, soldados, incluso algunos juguetes de construcción englobaban nuestra “aldea de juegos”.

Juego estático



- ▶ Durante gran parte del siglo XIX, el juego se convierte en extender sobre la mesa, alfombra o similar una serie de piezas para jugar. Se ponen de moda los juegos de granja, las casas de muñecas o las batallas militares. En la foto se puede ver una granja de juguete de mediados del siglo XIX que se encuentra en el Museo del juguete de Munich.

Foto Wikipedia.

Accionamiento por cuerda



Tractor de juguete Märklin de 1928. Realizado en chapa metálica.



Juguete automático de finales del siglo XIX. Museo de juguete Munich.

- ▶ A finales del siglo XIX y principios del siglo XX se pusieron de moda los autómatas.
- ▶ Se fabricaron de todo tipo de juguetes en diversos tipos de material, pero para los juegos se realizaban en chapa para evitar un excesivo peso.
- ▶ Los juguetes se convierten en animados gracias a automatismos que provienen generalmente de la relojería. Se fabrican autómatas de todo tipo, los barcos corren por la mesa al igual que tractores, las norias giran y los muñecos se “pegan”.



Noria animada por un mecanismo de cuerda. Foto Pinterest.

Primeros trenes de juguete

- De los primerísimos trenes de juguete podemos tener idea por ser reproducciones de los mismos en madera con ruedas muy sencillas que se podrían hacer servir en cualquier superficie.
- Estos fueron evolucionando para mostrar que los trenes circulan por una vía, aunque conservaban su sentido original de “parecerse a un tren” se movían ya sobre algún tipo de vía de madera de forma manual.
- A principios del siglo XX ya comenzamos a ver los primeros juguetes que además de parecerse más al original que reproducen se pueden mover con algún tipo de mecanismo (normalmente de cuerda) y las vías ya comienzan a tener rieles y traviesas.



A la izquierda, antigua locomotora de madera del siglo XIX subastada en el año 2020.

A la derecha locomotora Märklin nº 1021 de 19 cms. Funciona a cuerda y contiene engranajes de relojero, pero es grande, (escala 1).



Escala 0



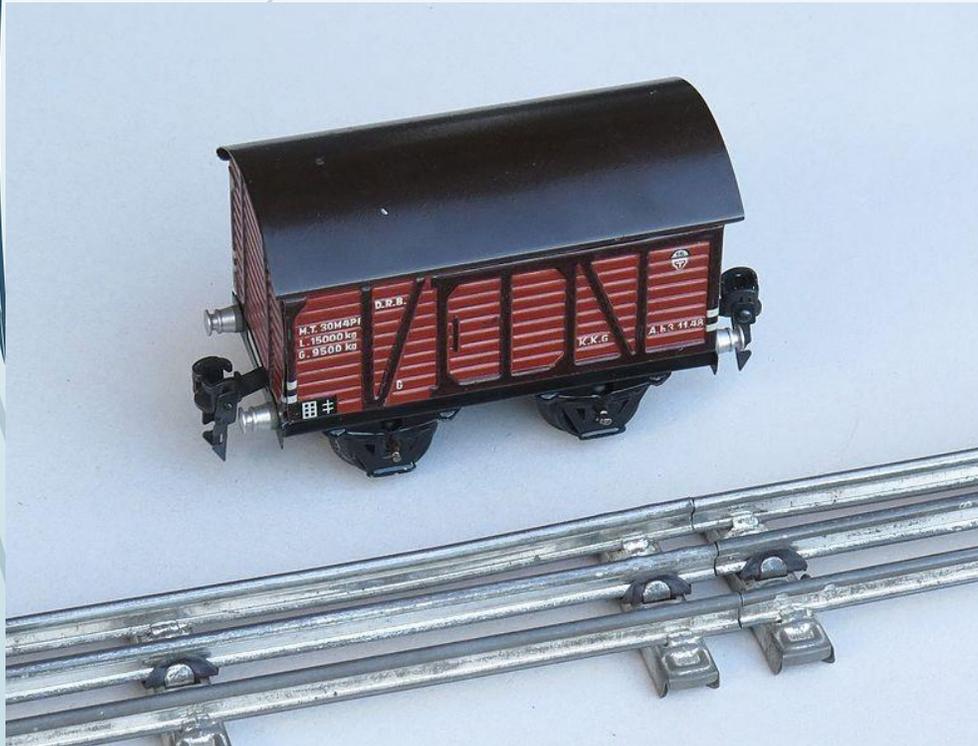
Arriba locomotora Märklin RV66/12920. Wiki.
Debajo Schienenzeppelins de Lionel. Wiki.



- En teoría la escala 0 es la escala madre de los trenes de juguete. Su estándar era un cuarto de pulgada es igual a un pie.
- Introducida por Märklin alrededor de 1900, se consideraba que era un volumen suficientemente grande para ser manejado por un niño y estaba pensado no como una escala del modelo con respecto a originales, sino con relación a la galga de la vía, por eso la relación nominal de entre 30 y 33 milímetros en la galga de vía (32 es la galga correcta). La mayoría de los juguetes se realizaron en principio de chapa con mecanismos de cuerda.
- Por una inconsistencia de entendimiento de Lionel (compañía americana) con el estándar europeo, la relación de escala en los Estados Unidos fue diferente en torno a 1:48, mientras en el Reino Unido era de 1:43,5 y en Europa de 1:45.
- Mientras en Estados Unidos siguió usándose con profusión dicha escala en ferrocarriles en miniatura, con los famosos 3 carriles, en Europa decayó su utilización debido a la introducción de escalas más pequeñas como H0 (medio-cero) y se consolidó con dos carriles.

Cambio de paradigma: cuerda/corriente

- Con la introducción en los hogares de la electricidad, se evolucionó el tren de juguete tradicional de cuerda a tren eléctrico. En la mayoría de los hogares se comenzaron a tener cajas de trenes (que no iniciación) con todo lo necesario para desplegar un circuito.



Izquierda vagón de chapa de Märklin y vía con carril central aislado. Wiki.



Derecha Transformador de 20 voltios. Wiki. Se puede ver el sistema de conmutación.



Inicio del modelismo



Coche restaurante de Mitropa, original en el Deutsches Museum Verkehrszentrum, camas fabricado por Märklin entre 1928 y 1935 y modelo en H0 descatalogado de Roco referencia 45687.

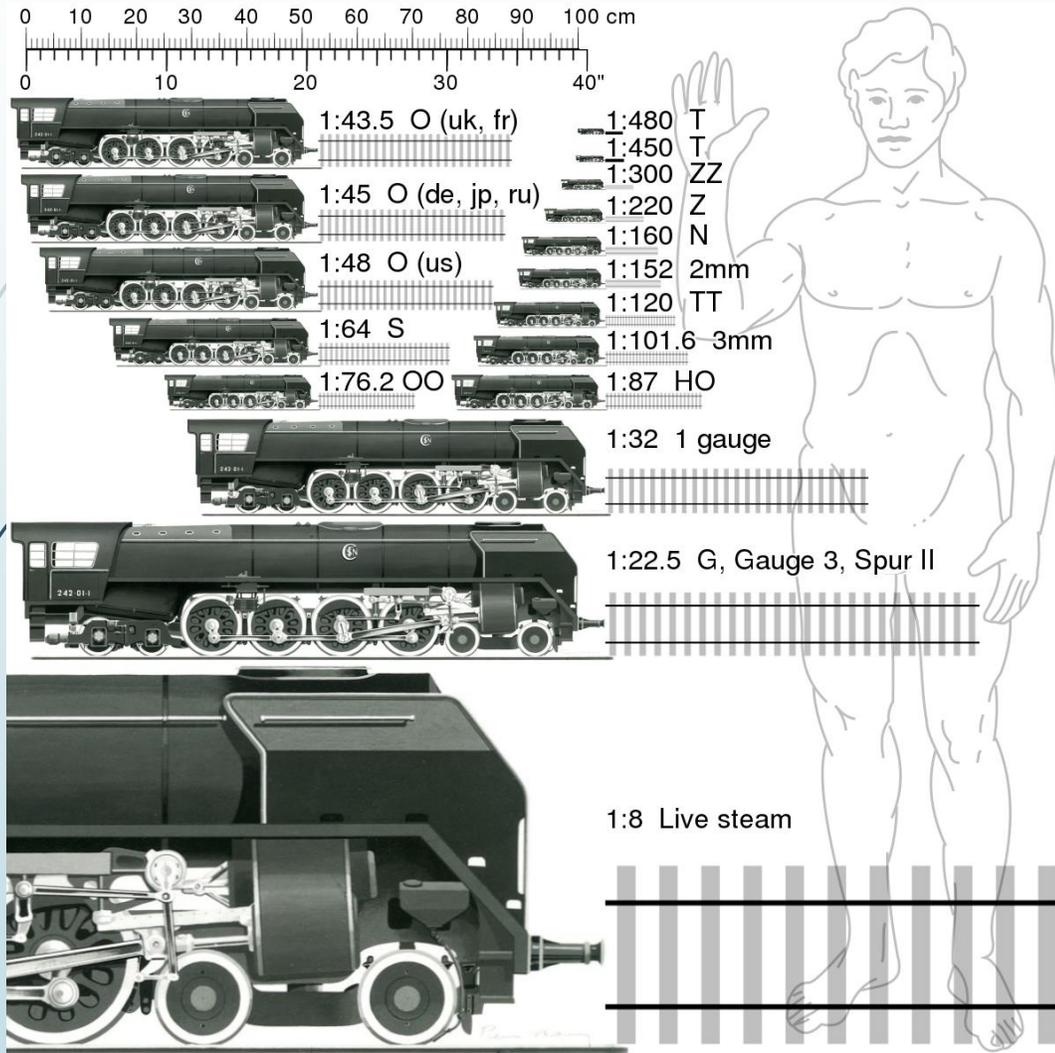
Historia de los estándares de escala

- ▶ Hasta antes de la II Guerra Mundial los fabricantes comerciales hacían juguetes y las pocas reglas que ya existían no se aplicaban correctamente, sólo se estandarizó el ancho de vía del modelo.
- ▶ En las décadas de los 50/60 nacieron nuevos fabricantes de accesorios que adoptaron rápidamente las normas por ser vital para ellos.
- ▶ Tanto los modelistas británicos, americanos o europeos se lanzaron a intentar poner orden en las escalas y mientras americanos y europeos llegan a acuerdos en algunas escalas básicas, el gálibo inglés que es más estrecho que el europeo crea pequeñas diferencias como H0 <-> 00.

B.R.M.S.B. Standards for 3.5 and 4 mm. Scales.

	Scale "HO"	Scale "OO"	Stan. "OO."
Scale	3.5 mm.	4.0 mm.	4.0 mm.
Gauge (Straight)	16.5 mm.	18.0 mm.	16.5 mm.
Rail height	2.0 mm.	2.0 mm.	2.5 mm.
Rail width75 mm.	.75 mm.	1.0 mm.
Distance between running and check rails	1.0 mm.†	1.0 mm.†	—

Escalas y galgas



- No es nada raro ver como llegado el momento en que se especifica en ancho de la vía o “galga” que esté relacionado con la escala, pero a veces eso no sucede, y un ejemplo significativo son las llamadas escalas grandes y trenes de jardín, que guardan compatibilidad con la galga para aprovechar la misma vía para reproducir vehículos de vía ancha, normal, métrica y estrecha cambiando las dimensiones del vehículo.
- Aunque de acuerdo en lo fundamental, entre las diferentes normas hay divergencias.

Las galgas → para los trenes grandes

- ▶ Durante mucho tiempo la escala de los juguetes fue la escala 0, pero debido a su tamaño decrece su uso.
- ▶ Los juguetes no desaparecen, evolucionan, como puede ser la utilización de diferentes tipos de trenes en la misma vía. Es el caso de LGB, que deja circular por la misma vía trenes de diferentes escalas pero con la misma galga (de 1:20 a 1:32) que ruedan por una vía de 45 mm de galga.



Perfeccionamiento de las escalas

- En la mayoría de los modelos de escalas más pequeñas, especialmente H0 los modelos se habían convertido a la escala correspondiente, pero por motivos técnicos del paso del tren en curvas se falsearon algunas medidas, especialmente el largo de los coches de pasajeros. En los años 70 todo el mundo compraba los coches 1:87 de 26,5 cms, mientras actualmente son de 30,3 cms. Lógicamente esto hizo que incluso las ventanas se falsearan, como se puede ver en esta foto de Wikipedia de un coche UIC-X de la FS, producido por Märklin entre 1972 y 1976. Es la evolución natural del siglo XXI que comenzó a gestarse en 1981 por parte de Roco con el apelativo de Exact.

